

# SCloTeM 2026

**Smart City and Mobility, Internet of Things, Digital Twins and Manufacturing**  
18-20 febbraio 2026 | Fondazione UniverMantova

Visto il grande successo delle analoghe iniziative tenutesi nelle ultime annualità, l'Università di Modena e Reggio Emilia - sede di Mantova (Unimore), in rete con la Fondazione UniverMantova, organizza la sesta edizione dell'Hackathon SCloTeM dedicato all'ideazione, progettazione e prototipazione di **soluzioni innovative per individuare soluzioni creative in ambito Smart city and mobility, Internet of things, Digital twins e Manufacturing**.

Ospiti d'eccezione saranno **importanti aziende internazionali e del territorio** che metteranno a disposizione le proprie competenze e professionalità per affiancare i team nello sviluppo delle proposte.

L'Hackathon è organizzato da Unimore con Fondazione UniverMantova, in collaborazione con Laboratorio Territoriale Occupabilità - LTO Mantova, all'interno del progetto **"Laboratori per le Transizioni e l'Occupabilità"**, attivato dalla **Camera di commercio di Cremona-Mantova-Pavia** con la gestione operativa della sua **Azienda Speciale PromolImpresa – Borsa Merci** grazie al sostegno del bando **"Emblematici Maggiori 2022"** di Fondazione Cariplo.

## OBIETTIVI

Ai partecipanti sarà richiesto di lavorare in team per **ideare, progettare ed eventualmente prototipare soluzioni innovative per migliorare la vita nelle città tramite servizi informatici innovativi**.

L'hackathon si concentrerà su diversi temi:

- **Smart city and mobility**, individuare soluzioni creative a supporto della mobilità urbana (es. ride sharing, mobility as a service, gestione dei flussi di traffico, sistemi di rifornimento, applicazioni di visione artificiale);
- **Internet of things**, sviluppare e prototipare sistemi IoT a supporto delle attività produttive e dei processi industriali;
- **Digital twins**, individuare soluzioni innovative per il monitoraggio, la simulazione e la gestione di impianti e sistemi di produzione;
- **Manufacturing**, individuare soluzioni tecnologiche e opportunità di innovazione per la digitalizzazione, l'automazione e l'evoluzione dei processi manifatturieri.

Le problematiche oggetto di studio saranno presentate da aziende e soggetti coinvolti nella gestione del territorio mantovano.

All'interno del progetto



Organizzato da



In collaborazione con



Con il sostegno di



## DATE E SVOLGIMENTO

SCIoTeM 2026 si svolgerà il **18, 19 e 20 Febbraio 2026** a Mantova presso la Fondazione Università di Mantova, in Via Scarsellini 2. L'Hackathon inizierà il pomeriggio **del 18 Febbraio 2026** e terminerà il pomeriggio **del 20 Febbraio 2026** con la presentazione e la premiazione delle soluzioni progettate.

## DESTINATARI

L'hackathon si rivolge a studenti universitari, informatici, sviluppatori, maker, e altre figure professionali che operano nel settore della progettazione di soluzioni digitali innovative.

## MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

La partecipazione è totalmente **gratuita** ed è aperta a **massimo 50 partecipanti**.

Per partecipare alla Call è necessario compilare e trasmettere **entro il 13 febbraio** il modulo on line <https://forms.gle/iPr2c6wqfb8XkjSt8>, allegando il curriculum in formato Europass e la copia di un documento di identità.

Verrà effettuata una **selezione dei partecipanti** in base alla valutazione dei curricula, delle competenze e della motivazione presentate in concomitanza della domanda.

Il numero massimo di partecipanti potrà essere eventualmente esteso a seguito di accurata valutazione sulla base dei criteri sopra descritti.

I **team di lavoro** saranno composti da massimo 4 partecipanti, possibilmente con competenze eterogenee. Eventuali preferenze sulla composizione dei team potranno essere specificate nel modulo d'iscrizione nella tabella apposita. Nel caso i partecipanti non dovessero esprimere preferenze, i team saranno formati direttamente il primo giorno di hackathon.

## CREDITI FORMATIVI

La partecipazione all'hackathon consentirà agli studenti del corso triennale di Ingegneria Informatica dell'Università di Modena e Reggio Emilia (sede di Mantova) di ottenere 1 credito formativo inserendo l'attività all'interno del piano di studi. È possibile ottenere 1 ulteriore credito formativo, proseguendo l'attività progettuale in seguito all'hackathon, al fine di sviluppare un prototipo della soluzione proposta.

## PREMI

Tutte le soluzioni presentate dai team il 20 febbraio 2026 saranno valutate da una commissione di esperti che selezionerà tre progetti vincitori sulla base dell'originalità, funzionalità, innovatività, fabbricabilità e replicabilità assegnando i seguenti premi (ammontare lordo):

- 1.500,00 € al primo team classificato;
- 1.000,00 € al secondo team classificato;
- 500,00 € al terzo team classificato.

## PROGRAMMA

Le tre giornate di lavoro saranno aperte da un **breve momento introduttivo** durante il quale gli organizzatori aiuteranno i partecipanti a formalizzare l'iscrizione e presenteranno il programma e le regole dell'hackathon.

Successivamente si terranno i saluti istituzionali e la presentazione dei temi progettuali sui quali dovranno lavorare i team.

Durante il tempo restante i partecipanti, suddivisi da parte degli organizzatori in **team di lavoro**, potranno sviluppare la propria proposta progettuale **affiancati da esperti** nei settori dell'informatica e dell'industria.

### Mercoledì 18 febbraio 2026

- 14.30 Accoglienza dei partecipanti e formazione dei team
- 15.00 Introduzione al tema di progettazione con esperti
- 17.00 Avvio dei lavori da parte dei team affiancati dagli esperti

### Giovedì 19 febbraio 2026

- 9.00 Ripresa dei lavori da parte dei team
- 13.00 Pranzo
- 14.00 Ripresa dei lavori da parte dei team
- 17.00 Prima presentazione da parte dei team

### Venerdì 20 febbraio 2026

- 9.00 Ripresa dei lavori da parte dei team
- 13.00 Pranzo
- 14.00 Allestimento e ultimi ritocchi ai progetti e alle presentazioni
- 16.00 Presentazione dei risultati
- 17.00 Premiazione dei vincitori